


6°		CE QUE JE DOIS RETENIR	6.5.CI10a Environnement informatique	v1
				Acquis
T 5.1.1	Je sais	Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique		
T 5.1.2	Je sais faire	Entrer des informations : clavier, lecture magnétique, scanner, appareil photo		
T 5.1.3	Je sais faire	Restituer des informations : affichage, impression, son, pilotage de machines...		
S 4.1.2	Socle commun	Je connais les risques qu'un périphérique extérieur présente pour la sécurité		
S 4.1.2		Je sais choisir le logiciel adapté au traitement d'un fichier.		

Le mot « ordinateur » a été donné le 16 avril **1955** à l'une des 1<sup>ère</sup> machines d'**IBM**, jusqu'alors appelées « Calculateur ». L'ordinateur **acquiert** des données qu'il **traite** en suivant des **instructions** pour ensuite les **restituer**.



### A) Identifier les principaux composants matériels d'un environnement informatique

L'élément principal du poste de travail informatique s'appelle l'**unité centrale** [1]. Ce boîtier abrite la **carte mère**, son alimentation, le disque dur, la mémoire vive, etc. Plusieurs **périphériques** [2] y sont connectés.



### B) Identifier les principaux composants logiciels d'un environnement informatique

En plus des périphériques, l'ordinateur a besoin de **logiciels (programmes)** pour fonctionner.

Un logiciel de <b>traitement de texte</b>	pour rédiger toutes sortes de documents à base de textes et d'images : <i>OpenOffice texte, Microsoft Word, etc.</i>
Un <b>tableur-grapheur</b>	pour faire des tableaux, des calculs automatisés et des graphiques associés : <i>OpenOffice Classeur, Microsoft Excel, etc.</i>
Un <b>navigateur Internet</b>	pour aller sur Internet : <i>Internet Explorer, Mozilla Firefox, etc.</i>
Un logiciel de <b>retouche d'image</b>	pour redimensionner, retoucher, renommer des photos : <i>Paint.net, Gimp, Adobe Photoshop</i>
Un logiciel de jeu, etc....	

### C) Entrer et Restituer des informations

